

мойбизнес
национальный проект по поддержке
малого и среднего бизнеса



GMC | Global
Management
Challenge
JUNIOR

ДЕЛОВАЯ ИГРА GLOBAL MANAGEMENT CHALLENGE **JUNIOR**

Обучающая онлайн-игра для учащихся школ

РЕГИСТРАЦИЯ И СОЗДАНИЕ КОМАНДЫ

ОРГАНИЗАТОРЫ



Правительство
Ханты-Мансийского
автономного округа -
Югры



ПРЕЗИДЕНТСКАЯ
АКАДЕМИЯ

**мой
бизнес**
ЮГРА



ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР



САЛЫМ
ПЕТРОЛЕУМ
ДЕВЕЛОПМЕНТ

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:



САЙТ ЧЕМПИОНАТА - <http://junior.gmsim.ru/ugra>

Группа в Вконтакте - <https://vk.com/gmcjuniorugra>

По всем вопросам обращаться к организаторам проекта:

8 (982) 182-20-20, Александр Кабешов

E-mail: info@trhmao.ru

- 1) Пройти по ссылке - <http://junior.gmsim.ru>
- 2) Нажать на кнопку «Регистрация»
- 3) Если вы ранее уже регистрировались, то необходимо Войти и обновить анкету участника

GLOBAL MANAGEMENT CHALLENGE JUNIOR

Обучающая онлайн-игра среди учащихся школ, техникумов и колледжей страны

- ✓ Стань директором виртуального бизнеса
- ✓ Получи сертификат от РАНХиГС за прохождение обучающей игры
- ✓ Участники от 14 до 17 лет

ПРИНЯТЬ ВЫЗОВ!

Регистрация

Фамилия

Имя

Отчество

Почта
Укажите адрес вашей электронной почты, которая станет логином для входа

Пароль
Укажите пароль для входа в личный кабинет

Повторите пароль

Дата рождения

Пол

Город
Начните вводить и выберите из списка автодополнения

Категория

Место обучения
Введите наименование вашего учебного заведения: СОШ № / Лицей № / Гимназия №, Колледж "название"

Класс
Например: 10А

Паспорт РФ
Введите серию и номер паспорта

Сотовый телефон

Я согласен(-на) с [Правилами чемпионата](#)

Я согласен(-на) на обработку персональных данных организаторами в соответствии с документом

ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ

1) Заполните регистрационную форму в соответствии с названием полей

2) Поля, выделенные красной обводкой, заполняются при помощи автодополнения

3) В полях, выделенных синей обводкой, необходимо сделать выбор одного значения из списка

4) По окончании заполнения формы проставить «галочки» и нажать кнопку «Зарегистрироваться»

- 1) По окончании регистрации у Вас автоматически откроется новая страница
- 2) Вам необходимо подтвердить адрес электронной почты для полной регистрации

Регистрация

Вы успешно прошли процесс заполнения регистрационной анкеты. Вам на почту отправлено сообщение со ссылкой, по которой необходимо пройти для активации вашей учётной записи. Если сообщение не будет получено в течение трех часов – обратитесь к организаторам. E-mail: info@trhmao.ru

Не забудь поделиться информацией о проекте со своими друзьями и коллегами – возможно, среди них вы найдете единомышленников в команду!

После подтверждения адреса электронной почты Вы сможете зайти в свой аккаунт при помощи логина и пароля.

GLOBAL MANAGEMENT CHALLENGE JUNIOR

Обучающая онлайн-игра среди учащихся школ, техникумов и колледжей страны

- ✓ Стань директором виртуального бизнеса
- ✓ Получи сертификат от РАНХиГС за прохождение обучающей и
- ✓ Участники от 14 до 17 лет

[ПРИНЯТЬ ВЫЗОВ!](#)

Вход

E-mail:

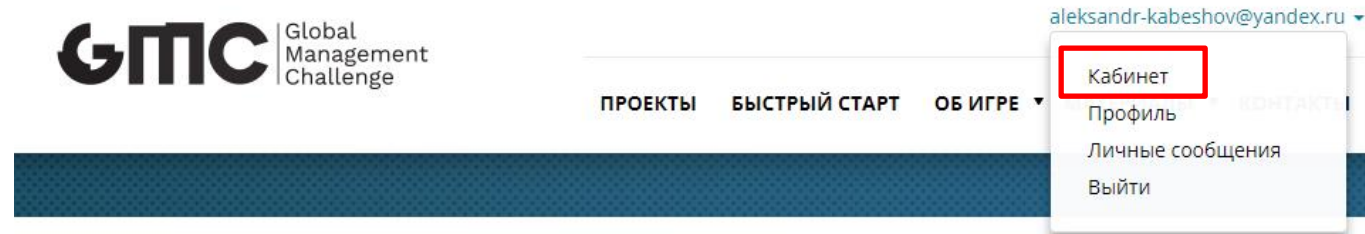
Пароль:

[Забыли пароль?](#)

[ВОЙТИ](#)

После того, как Вы зашли в свой аккаунт, перед Вами снова откроется стартовая страница, однако в правом верхнем углу будет стоять теперь Ваш логин. Нажав на него Вам откроется меню, которое состоит из таких пунктов:

- 1) Кабинет
- 2) Профиль
- 3) Личные сообщения
- 4) Выйти



Для старта работы Вам необходимо нажать на пункт «Кабинет»

Здравствуйте, Александр Сергеевич!



The dashboard features a row of four navigation buttons: 'ОСНОВА' (green), 'ТЕЛЕФОН' (green), 'КОМАНДА' (red), and 'ГРАФИК' (red). Below this is a button 'НАЙТИ КОМАНДУ' (green). There are two main action cards: the first has the text 'У вас есть возможность вступить в команду' and a 'ПОДАТЬ ЗАЯВКУ' (green) button; the second has the text 'У вас есть возможность создать команду' and a 'СОЗДАТЬ КОМАНДУ' (green) button.

При помощи личного кабинета Вы можете:

- 1) Найти команду
- 2) Подать заявку на вступление в команду
- 3) Создать команду
- 4) Подтвердить номер телефона

Также, через основное меню личного кабинета, выделенного синей обводкой, Вы можете:

- 1) Ознакомиться с личным профилем
- 2) Прикрепить номер телефона
- 3) Ознакомиться с графиком
- 4) Ознакомиться с составом команды



aleksandr-kabeshov@yandex.ru ▾

ПРОЕКТЫ БЫСТРЫЙ СТАРТ ОБ ИГРЕ ▾

Кабинет
Профиль
Личные сообщения
Выйти

Здравствуйте, Александр Сергеевич!

ОСНОВА

ТЕЛЕФОН

КОМАНДА

ГРАФИК

НАЙТИ КОМАНДУ

У вас есть возможность вступить в команду

ПОДАТЬ ЗАЯВКУ

У вас есть возможность создать команду

СОЗДАТЬ КОМАНДУ

1) Для создания команды необходимо нажать на одноименную кнопку

У вас есть возможность создать команду

СОЗДАТЬ КОМАНДУ

2) После система Вас переведёт на страницу, где нужно указать название команды и краткое описание команды. После чего Вам необходимо нажать кнопку «Создать»

Создать команду

Название

GMC

О команде

Команда создана для тестирования симулятора

СОЗДАТЬ

Здравствуйтесь, Василий Петрович!

ОСНОВА ТЕЛЕФОН КОМАНДА ГРАФИК

У вас есть возможность вступить в команду [ПОДАТЬ ЗАЯВКУ](#)

У вас нет подтвержденного номера телефона [ПОДТВЕРДИТЬ](#)

★ GMC Сезон 2020, Сборная регионов, Профессиональная лига, Сборная российских компаний

В команде 1 участник. По правилам минимум - 3 участников.

В вашей команде есть участники, которые не соответствуют правилам сезона

4) Также у Вас будет возможность:
редактировать команду,
приглашать новых
участников, открывать
необходимые вакансии и
расформировать
команду

Члены вашей команды:

- Иванов Василий Петрович ★

[СЕРТИФИКАТЫ](#) [УЧАСТНИКИ](#) [КОМАНДЫ](#)

[РЕДАКТИРОВАТЬ](#) [ПРИГЛАСИТЬ](#) [ОТКРЫТЬ ВАКАНСИЮ](#) [РАСФОРМИРОВАТЬ](#)

РЕШЕНИЕ НЕДОСТУПНО

ОТЧЕТЫ

3) Система переводит Вас на обновленную страницу Вашего личного кабинета, в котором Вы можете увидеть созданную Вами команду.

Система также отразит соответствие Вашей команды правилам сезона, количество членов команды, доступность принятия решений, кнопку «Отчеты».

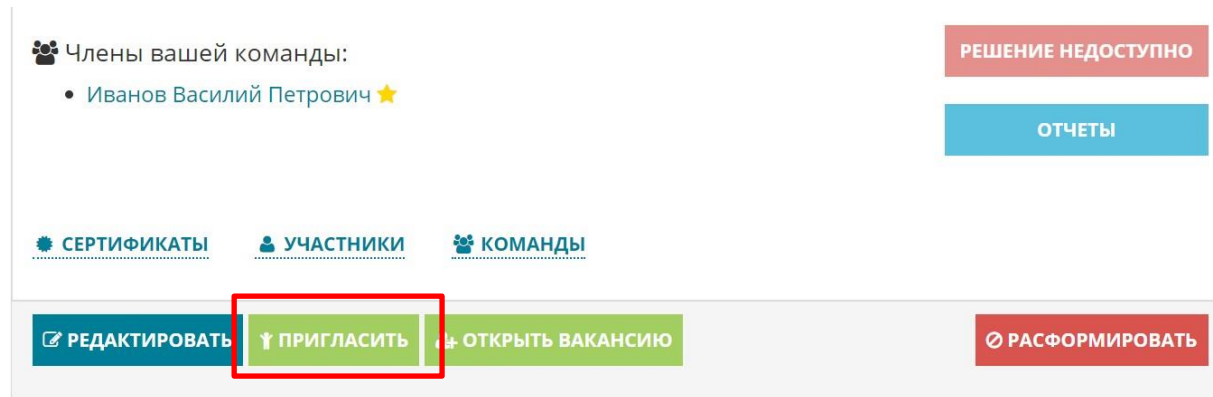
Для добавления нового участника в команду можно использовать два основных способа:

- 1) Добавить участника через приглашение в команду;
- 2) Участник самостоятельно добавляется к Вам в команду путем поиска команды по названию в сформированной на сайте базе данных.

В первом варианте нужно в личном кабинете нажать кнопку «Пригласить».

После этого откроется новая страница, где нужно будет ввести ФИО участника. В данном поле работает функция автодополнения.

Нажимаем кнопку «Пригласить» и участник сразу же получит Ваше приглашение



Пригласить участника

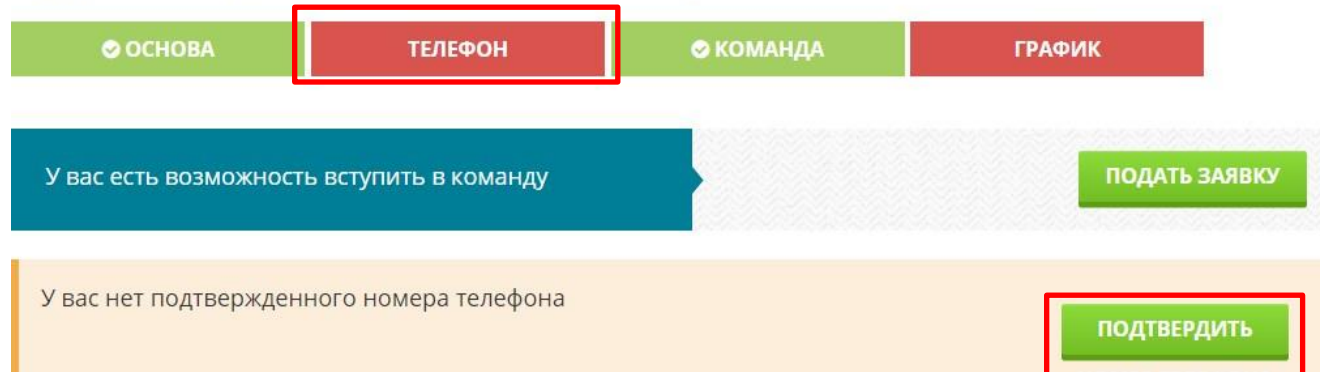
ФИО участника

Удальцов Александр Николаевич приглашен в вашу команду

Для участия в сезоне Вам необходимо прикрепить номер телефона.

1) Для прикрепления номера телефона к Вашему аккаунту необходимо нажать на кнопку «Подтвердить» или «Телефон»

Здравствуйтесь, Василий Петрович!



ОСНОВА ТЕЛЕФОН КОМАНДА ГРАФИК

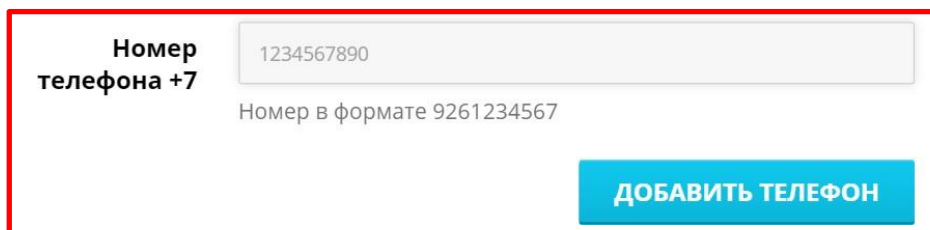
У вас есть возможность вступить в команду **ПОДАТЬ ЗАЯВКУ**

У вас нет подтвержденного номера телефона **ПОДТВЕРДИТЬ**

Профиль

Контактные телефоны требуются для подтверждения аккаунта. Для того, чтобы получить доступ к игре, нужно иметь хотя бы один подтвержденный телефон.

Ниже вы можете увидеть список всех добавленных телефонов, а так же подключить новый при необходимости



Номер телефона +7

Номер в формате 9261234567

ДОБАВИТЬ ТЕЛЕФОН

2) Откроется новая страница, где нужно вписать Ваш номер по заявленной форме и нажать кнопку «Добавить телефон»

3) После система предложит Вам выслать код подтверждения

4) После получения кода его нужно будет ввести в поле «Ввести код» на этой же обновленной странице.

При возникновении проблем с подтверждением телефона пишите на почту info@trhmao.ru

мойбизнес
национальный проект по поддержке
малого и среднего бизнеса



G M C | Global
Management
Challenge
JUNIOR

ДЕЛОВАЯ ИГРА GLOBAL MANAGEMENT CHALLENGE **JUNIOR**

Обучающая онлайн-игра
для учащихся школ

ОРГАНИЗАТОРЫ



Правительство
Ханты-Мансийского
автономного округа -
Югры



ПРЕЗИДЕНТСКАЯ
АКАДЕМИЯ

мой
бизнес
ЮГРА



ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ПАРТНЕР



САЛЫМ
ПЕТРОЛЕУМ
ДЕВЕЛОПМЕНТ